

# **GRAND CHISTERA**

## **Nouvelles règles**

- 1 – Possibilité pour l'équipe qui « a le mur » de taper maximum 5 fois au fond, depuis l'intérieur des 30 mètres ( but non compris).**
- 2 – Tout joueur qui réceptionne une attaque peut faire ce qu'il veut.**
- 3 – Tous les coups de joueurs situés au-delà de la ligne des 30 mètres ne sont pas comptabilisés.**
- 4 – Le joueur ayant un pied sur la ligne des 30 mètres à la réception de la pelote est considéré en dehors des 30 mètres.**
- 5 – La comptabilité des coups au fond est remise à zéro :**
  - chaque fois qu'une attaque est déclenchée (dans les 30 mètres).**
  - chaque fois qu'une équipe « perd le mur » , c'est-à-dire quand l'équipe adverse rentre dans les 30 mètres.**
- 6 – Les lâchers sont considérés comme attaques.**
- 7 – La limite au fond est 80 mètres.**